

| | | |
|-----------|--|----|
| 1. | Wstęp | 9 |
| 2. | Różnice pomiędzy mikrokontrolerami ST7 a ST7LITE | 11 |
| 3. | Rdzeń mikrokontrolerów ST7FLITE | 15 |
| 3.1. | Jednostka centralna..... | 16 |
| 3.2. | Organizacja i mapa pamięci..... | 19 |
| 3.2.1. | Pamięć RAM..... | 20 |
| 3.2.2. | Pamięć EEPROM | 20 |
| 3.2.3. | Pamięć Flash | 22 |
| 3.3. | Organizacja stosu mikrokontrolera..... | 22 |
| 3.4. | Tryby adresowania pamięci | 23 |
| 3.4.1. | Adresowanie proste | 24 |
| 3.4.2. | Adresowanie natychmiastowe | 25 |
| 3.4.3. | Adresowanie bezpośrednie z adresem 8- lub 16-bitowym..... | 26 |
| 3.4.4. | Adresowanie indeksowe bez przesunięcia..... | 27 |
| 3.4.5. | Adresowanie indeksowe z przesunięciem 8- lub 16-bitowym | 28 |
| 3.4.6. | Adresowanie pośrednie ze wskaźnikiem 8- lub 16-bitowym | 30 |
| 3.4.7. | Adresowanie pośrednie ze wskaźnikiem 8- lub 16-bitowym i rejestrem indeksowym X lub Y | 31 |
| 3.4.8. | Adresowanie bezpośrednie względne z przesunięciem 8-bitowym | 33 |
| 3.4.9. | Adresowanie względne ze wskaźnikiem 8-bitowym | 34 |
| 3.4.10. | Adresowanie bitów | 35 |
| 3.5. | Rejestry i ich funkcje..... | 36 |
| 3.5.1. | Akumulator (A) | 36 |
| 3.5.2. | Rejestry indeksowe X i Y | 36 |
| 3.5.3. | Licznik rozkazów PC | 36 |
| 3.5.4. | Rejestr kodów warunkowych CCR, flagi | 37 |
| 3.5.5. | Wskaźnik stosu SP | 38 |
| 3.6. | Obsługa przerwań..... | 39 |
| 3.6.1. | Priorytety przerwań | 40 |
| 3.6.2. | Źródła sygnałów przerwań..... | 42 |
| 3.6.3. | Wektory przerwań..... | 42 |
| 4. | Porty wejścia/wyjścia..... | 45 |
| 4.1. | Budowa, działanie i tryby pracy | 47 |
| 4.2. | Zasady konfiguracji portów wejścia/wyjścia..... | 47 |
| 4.3. | Porty I/O jako wejścia przerwań zewnętrznych..... | 52 |
| 5. | Tryby oszczędzania energii..... | 53 |
| 5.1. | Tryb SLOW..... | 54 |
| 5.2. | Tryb WAIT | 55 |

| | | |
|-----------|--|-----------|
| 5.3. | Tryb HALT..... | 55 |
| 5.4. | Tryb ACTIVE-HALT | 56 |
| 5.5. | Automatyczne wyjście z trybu HALT (Auto Wake Up) | 57 |
| 6. | Rejestr kontroli integralności systemu | 59 |
| 7. | Układy peryferyjne | 61 |
| 7.1. | Generator sygnału zegarowego | 62 |
| 7.1.1. | Praca z generatorem zewnętrznym..... | 63 |
| 7.1.2. | Współpraca z rezonatorem kwarcowym..... | 64 |
| 7.1.3. | Kalibracja generatora RC..... | 64 |
| 7.1.4. | Wewnętrzne generatory PLL synchronizowane przebiegiem zegarowym | 65 |
| 7.2. | Generator sygnału zerującego | 65 |
| 7.3. | Sprzętowa kontrola poprawności pracy programu: timer-watchdog (WDG)... | 67 |
| 7.4. | 12-bitowy Timer AT2 i tryby jego pracy | 68 |
| 7.4.1. | Wybór źródła sygnału zegarowego dla Timera AT2 | 69 |
| 7.4.2. | Generowanie sygnałów PWM..... | 70 |
| 7.4.3. | Funkcja przechwytywania (Input Capture) Timera AT2 | 73 |
| 7.5. | Timer Lite 2 i tryby jego pracy..... | 73 |
| 7.6. | 10-bitowy przetwornik analogowo-cyfrowy | 75 |
| 7.6.1. | Pomiary napięcia z wykorzystaniem przetwornika A/C | 76 |
| 7.7. | Interfejs SPI..... | 77 |
| 7.8. | Przetwornik A/C mikrokontrolerów ST7FLITE0 | 78 |
| 7.9. | Analogowy komparator napięcia..... | 80 |
| 7.10. | Podwójny 12-bitowy Timer 3 (AT3) | 83 |
| 7.11. | Szeregowy interfejs LINSCI..... | 86 |
| 8. | Programowanie mikrokontrolerów ST7 z wykorzystaniem asemblera | 91 |
| 8.1. | Tryby adresowania i sposoby ich użycia..... | 93 |
| 8.2. | Lista poleceń asemblera..... | 93 |
| 8.2.1. | Rozkazy ładowania i przesyłania | 97 |
| 8.2.2. | Operacje na stosie..... | 100 |
| 8.2.3. | Inkrementacja i dekrementacja..... | 102 |
| 8.2.4. | Porównania i testy wartości | 104 |
| 8.2.5. | Operacje logiczne | 107 |
| 8.2.6. | Testowanie bitów stanu oraz skoki | 112 |
| 8.2.7. | Operacje arytmetyczne | 113 |
| 8.2.8. | Przesunięcia i rotacje | 117 |
| 8.2.9. | Skoki i wywołania podprogramów | 123 |
| 8.2.10. | Skoki warunkowe | 128 |

| | | |
|---------|--|-----|
| 8.2.11. | Obsługa przerwań | 129 |
| 8.2.12. | Modyfikacja stanu flag warunkowych | 131 |
| 8.3. | Lista dyrektyw kompilatora | 132 |
| 8.3.1. | BELL | 132 |
| 8.3.2. | BYTE | 132 |
| 8.3.3. | BYTES | 133 |
| 8.3.4. | CEQU | 133 |
| 8.3.5. | CTRL | 133 |
| 8.3.6. | DATE | 133 |
| 8.3.7. | DC.B | 134 |
| 8.3.8. | DC.W | 134 |
| 8.3.9. | DC.L | 135 |
| 8.3.10. | #DEFINE | 136 |
| 8.3.11. | DS.B | 137 |
| 8.3.12. | DS.W | 137 |
| 8.3.13. | DS.L | 137 |
| 8.3.14. | END | 138 |
| 8.3.15. | EQU | 138 |
| 8.3.16. | EXTERN | 138 |
| 8.3.17. | #ELSE | 139 |
| 8.3.18. | #ENDIF | 139 |
| 8.3.19. | FCS | 139 |
| 8.3.20. | FORM | 139 |
| 8.3.21. | GROUP | 140 |
| 8.3.22. | #IF | 140 |
| 8.3.23. | #IF1 | 141 |
| 8.3.24. | #IF2 | 141 |
| 8.3.25. | #IFB | 141 |
| 8.3.26. | #IFIDN | 142 |
| 8.3.27. | #IFDEF | 142 |
| 8.3.28. | #IFLAB | 142 |
| 8.3.29. | #INCLUDE | 143 |
| 8.3.30. | INTEL | 143 |
| 8.3.31. | INTERRUPT | 143 |
| 8.3.32. | LALL | 144 |
| 8.3.33. | LIST | 144 |
| 8.3.34. | #LOAD | 144 |
| 8.3.35. | LOCAL | 144 |
| 8.3.36. | LONG | 145 |
| 8.3.37. | LONGS | 145 |

| | | |
|-----------|---|------------|
| 8.3.38. | MACRO | 145 |
| 8.3.39. | MEND | 146 |
| 8.3.40. | MOTOROLA | 146 |
| 8.3.41. | NEAR | 146 |
| 8.3.42. | NOCHANGE | 147 |
| 8.3.43. | NOLIST | 147 |
| 8.3.44. | %OUT | 147 |
| 8.3.45. | PAGE | 147 |
| 8.3.46. | PUBLIC | 148 |
| 8.3.47. | REPEAT | 148 |
| 8.3.48. | SALL | 148 |
| 8.3.49. | SEGMENT | 149 |
| 8.3.50. | SETDP | 150 |
| 8.3.51. | SKIP | 150 |
| 8.3.52. | STRING | 151 |
| 8.3.53. | SUBTTL | 151 |
| 8.3.54. | TAB | 151 |
| 8.3.55. | TEXAS | 152 |
| 8.3.56. | TITLE | 152 |
| 8.3.57. | UNTIL | 152 |
| 8.3.58. | WORD | 153 |
| 8.3.59. | WORDS | 153 |
| 8.3.60. | XALL | 153 |
| 8.3.61. | ZILOG | 154 |
| 9. | Narzędzia programowe i sprzętowe | 155 |
| 9.1. | ST7 Visual Develop | 156 |
| 9.1.1. | Informacje zawarte w menu pomocy | 156 |
| 9.1.2. | Tworzenie folderu roboczego (workspace) | 157 |
| 9.1.3. | Dodawanie do projektu plików z kodami źródłowymi | 160 |
| 9.1.4. | Kompilowanie programu | 162 |
| 9.1.5. | Uruchamianie programu, menu Debug | 163 |
| 9.2. | ST7 Visual Programmer | 167 |
| 9.2.1. | Tworzenie nowego zbioru projektu | 168 |
| 9.2.2. | Zapis danych do pamięci mikrokontrolera | 170 |
| 9.2.3. | Odczyt i weryfikacja zawartości programowanej pamięci | 170 |
| 9.2.4. | Uwagi na temat użytkowania ST7VP | 170 |
| 9.3. | Kompilatory języków C, C++ i asembler | 171 |
| 9.3.1. | Cosmic C | 171 |
| 9.3.1.1. | Obsługa pakietu | 171 |

| | | |
|------------|--|------------|
| 9.3.1.2. | Kompilowanie programu | 173 |
| 9.3.1.3. | Uruchamianie programu – aplikacji dla mikrokontrolera | 173 |
| 9.4. | Programator ST7STICK i programowanie mikrokontrolerów ST7LITE w aplikacji | 174 |
| 9.5. | Opis zestawu ZL1ST7 | 178 |
| 9.6. | Inne narzędzia sprzętowe..... | 178 |
| 10. | Przykłady..... | 181 |
| 10.1. | Podstawowe działania arytmetyczne | 182 |
| 10.1.1. | Dzielenie całkowite dwóch liczb 1-bajtowych bez znaku..... | 182 |
| 10.1.2. | Mnożenie całkowitych liczb 1-bajtowych bez znaku | 184 |
| 10.1.3. | Mnożenie całkowitych liczb 2-bajtowych bez znaku | 185 |
| 10.1.4. | Dzielenie całkowite liczby 4-bajtowej przez 2-bajtową..... | 187 |
| 10.1.5. | Dodawanie dwóch liczb 2-bajtowych bez znaku..... | 189 |
| 10.1.6. | Odejmowanie dwóch liczb 2-bajtowych bez znaku..... | 190 |
| 10.1.7. | Sprawdzenie, czy liczba 2-bajtowa bez znaku mieści się w podanym zakresie..... | 191 |
| 10.1.8. | Sprawdzenie odchylenia od środkowej liczby 2-bajtowej..... | 192 |
| 10.1.9. | Konwersja liczb binarnych na dziesiętne | 195 |
| 10.2. | Przykładowy program do obsługi modułu wyświetlacza LCD o organizacji 2 linie×20 znaków w konfiguracji z interfejsem 4-bitowym ... | 196 |
| 10.3. | Pomiar napięcia na wejściu AIN4. Wykorzystanie procedury obsługi wyświetlacza i procedur matematycznych | 204 |
| 10.3.1. | Opis programu głównego..... | 205 |
| 10.3.2. | Pomiar napięcia (volts) | 205 |
| 10.3.3. | Konwersja liczby binarnej na dziesiętną (bin_2_dec)..... | 206 |
| 10.3.4. | Konwersja na postać ASCII i formatowanie wyniku..... | 208 |
| 10.4. | Dyskryminator okienkowy, czyli mikroprocesorowy czujnik oświetlenia | 217 |
| 10.5. | Sterowanie rejestrami przesuwnymi z wykorzystaniem interfejsu SPI na przykładzie 6-cyfrowego wyświetlacza LED | 224 |
| 10.5.1. | Wysyłanie danych przez SPI..... | 226 |
| 10.5.1.2. | Obsługa przerwania timera B..... | 228 |
| 10.5.1.3. | Wyświetlanie wartości – program główny | 229 |
| 10.5.1.4. | Nastawy mikrokontrolera: makra | 229 |
| 10.6. | Wyświetlanie wyniku pomiaru napięcia z wykorzystaniem wyświetlacza LED | 233 |
| 10.7. | Wykorzystanie ekspandera portów MCP23S08 | 239 |
| 10.7.1. | Opis funkcjonalny układu MCP23S08 | 240 |
| 10.7.2. | Odczyt i zapis danych..... | 241 |
| 10.7.3. | Przykład programu wyświetlającego liczbę binarną na diodach LED..... | 242 |

| | | |
|----------------|---|------------|
| 10.7.4. | Diodowa skala LED. Zapis do MCP23S08 bez autoinkrementacji adresu | 247 |
| 10.8. | Wykorzystanie generatora PWM do regulacji prędkości obrotowej silnika prądu stałego małej mocy | 255 |
| 10.8.1. | Podstawowe informacje na temat generatora PWM | 255 |
| 10.8.2. | Opis programu sterującego | 256 |
| 10.8.3. | Inne przykłady wykorzystania generatora PWM | 261 |
| 10.9. | Programowy interfejs UART | 264 |
| 10.9.1. | Komunikacja przez UART | 264 |
| 10.9.2. | Komunikacja mikrokontrolera z komputerem PC | 265 |
| 10.9.3. | Programowy UART dla ST7FLITE | 265 |
| 10.10. | Obsługa konwertera SPI<->RS232 (układ MAX3100) | 274 |
| Dodatki | | 281 |
| Dodatek A. | Dokumentacja uproszczonego programatora ICP dla mikrokontrolerów ST7 | 282 |
| Dodatek B. | Tabela kodów ASCII | 285 |
| Dodatek C. | Tabela kodów znakowych sterownika LCD HD44870 | 287 |
| Dodatek D. | Wybrane parametry elektryczne i czasowe mikrokontrolerów z rodziny ST7FLITE | 289 |
| Dodatek E. | Wyprowadzenia mikrokontrolerów ST7LITE | 292 |
| Dodatek F. | Bajty opcji (<i>Option Bytes</i>) | 295 |